

Règlement Tournoi Quds08

Mis à jour : 20 avril 2008

* Ce règlement ne contient que les points très importants dans le tournoi 08. Pour plus d'information référer vous au règlement complémentaire sur note site

- * Les matchs durent 20 min - sans arrêt de jeu - sans changement de terrain
- * Chaque équipe se compose sur le terrain de 7 joueurs plus un gardien.
Et 6 joueurs en minimum.
- * Le changement est illimité et se fait lors de l'arrêt du jeu.
- * Un joueur ne peut pas jouer en 2 équipes différentes dans le tournoi.
- * Deux équipes par poule passent au ¼ de finale.
- * Les points obtenus par match joué seront :
 - 3 points pour l'équipe gagnante
 - 1 point pour match nul.
 - 0 point pour l'équipe perdante.
- * Il n'y a pas de prolongation pendant les phases de classement.
- * Pendant les phases finales et en cas de nul, il y aura des tirs au but (5 tirs au but par équipe).
- * En cas d'égalité en groupe, alors goal à virage et considéré, et si égalité dans la différence des buts marqués et encaissés, lors celui qui a marqué plus, si toujours égalité il y aura tirage au sort.

- * Un joueur obtient un carton rouge ou deux cartons jaunes en un seul match, quitte le match et quitte le tournoi...
- * Chaque carton jaune sera supprimé au prochain match.
- * A part le capitaine d'équipe aucun joueur n'a le droit de discuter avec l'arbitre, les organisateurs ou la direction.
- * Le début et la fin des matchs se font par signal du comité d'organisation du tournoi dans les matchs de qualification dès le 1/4 finale c'est l'arbitre qui désigne la fin des matchs.
- * Aucun changement entre le gardien de but et un joueur à l'intérieur du terrain. Le gardien ne peut faire que gardien sauf au prochain match.
- * La touche se fait à la main et le corner par pied.
- * Il n'y a pas de système d'hors-jeu dans le tournoi.
- * Chaque équipe doit être sur le terrain 3 min avant le sifflet de lancement du match par l'arbitre ou autre.

Comité QudsSport 2008